



LEUCHTWORTE – Ergänzende Ideen

Spielerische Ideen

Leuchtwortbörse

Gespielt wird in vier Teams. Jedes Team hat am Rand eines Spielfeldes (mindestens 4 x 4 Meter) eine Station. In der Mitte ist ein markierter Börsenplatz (mit Klebeband gekennzeichnete Zone, Kiste,...). Für jedes Team ist ein Set mit sieben Karten des gleichen Symbols am Börsenplatz. Jedes Team hat das Ziel, am Ende sieben Karten mit dem gleichen Motiv zu haben. Um dieses Ziel zu erreichen, darf an der Leuchtwortbörse und an den Teamstationen getauscht werden. Alle Teams spielen ab einem Startsignal gleichzeitig.

Regeln für den Tausch: Immer eine Person aus jedem Team darf zur Börse oder zur Station eines anderen Teams und dort eine Karte holen oder eine Karte gegen eine mitgebrachte eintauschen. Wer unterwegs ist, darf jeweils nur eine Karte gleichzeitig transportieren.

Nach jeder Station kehrt die aktive Person zur eigenen Teamstation zurück. Durch Abklatschen kann die nächste Person von dort aus starten. Mitspielende aus anderen Teams dürfen nicht bewusst aufgehalten oder an ihrem Weg gehindert werden. Das Team, das zuerst sieben Karten mit dem gleichen Motiv und damit ihr ausgeprägtes Talent hat, gewinnt.

Einsetzen - Einschätzen (für maximal 6 Personen)

Alle bekommen ein Set mit Zahlenchips (1 – 5) einer Farbe (gibt es zum Download). Wer an der Reihe ist, zieht fünf Leuchtworte-Karten vom Stapel und legt sie mit dem Wort nach oben aus. Diese Person legt für sich gedanklich eine Reihenfolge fest: Welches Wort beschreibt mich aus meiner Sicht am besten (1)? Welches am wenigsten (5)? Wie sortieren sich für mich die drei Begriffe dazwischen (2-4)? Die anderen Mitspielenden schätzen parallel dazu ein, welche Reihenfolge die aktiv spielende Person für sich festlegen wird. Dann wird aufgelöst: Zunächst legen die Mitspielenden ihre Einschätzung anhand der Zahlenchips verdeckt zu den jeweiligen Karten. Dann legt die aktiv spielende Person ihre Einordnung dazu und alle Zahlenchips werden aufgedeckt.

Für jede Übereinstimmung bekommen die einschätzenden Spielenden einen Punkt.